

# Facciamo sport

<b>Obiettivo</b>	<b>Approfondire le competenze sul coding</b>
<b>Strumenti</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Scratch</li></ul>
<b>Attività</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Inserisci 3 Sfondi che si riferiscono allo sport (es. uno stadio).</li><li>• Modifica il Costume di ogni Sfondo, apportando le correzioni grafiche che ti incuriosiscono di più.</li><li>• Inserisci uno Sprite in ogni Sfondo.</li><li>• Modifica il Costume di ogni Sprite, apportando le correzioni grafiche che ti incuriosiscono di più.</li><li>• Salva il progetto con il nome che ritieni più adatto.</li><li>• Utilizza la tabella per svolgere la tua attività.</li></ul>

NOME DELLO SPRITE	AZIONE CHE DEVE SVOLGERE	- CATEGORIA DELLO SCRIPT - DETTAGLIO DELLO SCRIPT
SCRIPT DI AVVIO DEL PROGRAMMA		
NOTE		