

# Storia a sorpresa

<b>Obiettivo</b>	<b>Approfondire le competenze sul coding</b>
<b>Strumenti</b>	• Scratch
<b>Attività</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Crea una storia usando Sprite di fumetto che appartengano alla categoria animali.</li><li>• Inserisci almeno 3 Sfondi.</li><li>• Inserisci visualizzazione di testo.</li><li>• Inserisci suoni.</li><li>• Inserisci movimenti che seguano il puntatore del mouse.</li><li>• <b>INSERISCI ALMENO 3 BLOCCHI CHE NON SONO MAI STATI UTILIZZATI.</b></li><li>• Salva il progetto con il nome che ritieni più adatto.</li><li>• Utilizza la tabella per svolgere la tua attività.</li></ul>

NOME DELLO SPRITE	AZIONE CHE DEVE SVOLGERE	- CATEGORIA DELLO SCRIPT - DETTAGLIO DELLO SCRIPT
SCRIPT DI AVVIO DEL PROGRAMMA		
NOTE		