



12. Malware

I malware sono programmi informatici realizzati con lo scopo di danneggiare il computer che li ospita. Possono essere classificati in:

- **malware nascosti**;
- **malware infettivi**;
- **malware per furto di dati**.

I MALWARE NASCOSTI



I **malware nascosti** sono software che si installano all'interno di programmi e file, a insaputa dell'utente. Alcuni tra i malware nascosti maggiormente diffusi sono:

- i **trojan** (cavalli di Troia), che si trovano all'interno dei programmi che l'utente ha installato e possono consentire a un altro computer della rete di accedere al computer infetto, arrecando quindi un danno;
- i **rootkit**, che possono infettare un computer o una rete di computer prendendone il controllo, senza l'autorizzazione dell'amministratore;
- le **bombe logiche**, che sono programmate per attivarsi a una determinata data e ora danneggiando il sistema.

I MALWARE INFETTIVI

I **malware infettivi** sono software che si diffondono utilizzando i messaggi di posta elettronica e i file memorizzati nelle memorie di massa (es. chiavetta USB).

Essi si distinguono in:

- **worm**, che sono in grado di riprodursi autonomamente e di replicarsi, generando un clone di se stessi. Un software antivirus lo individua con difficoltà;
- **virus**, che sono alcune istruzioni, cioè una piccola parte di un programma, non eseguibili in modo autonomo e che hanno quindi bisogno di un file o programma che li ospiti, affinché si possano eseguire e riprodurre.





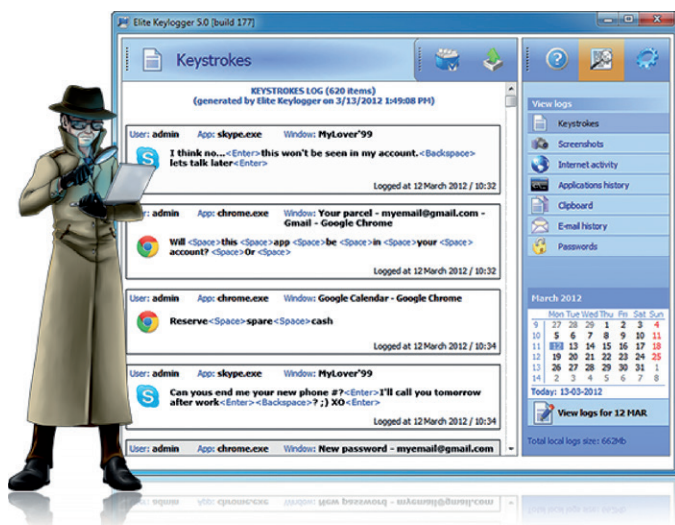
I MALWARE PER FURTO DI DATI

I **malware per furto di dati** sono realizzati per rubare informazioni e si tratta di programmi che, se insediati in un computer, sono in grado di rubare password, numeri di carte di credito o credenziali di accesso a siti protetti o a social network.

Lo scopo di questi malware è quello di sottrarre profitto e denaro da utenti inconsapevoli e poco attenti alla gestione della loro privacy.

Questi tipi di malware si distinguono in:

- **keylogger**, che, una volta installati sul computer della vittima, restano in esecuzione e memorizzano i tasti digitati sulla tastiera, in particolare numeri di carte di credito e password;



- **dialer**, che hanno lo scopo di attivare una connessione a Internet senza che l'utente ne sia consapevole. Spesso i costi per la connessione a siti particolari sono elevati e quindi truffano l'utente, che deve sostenere costi non scelti;
- **spyware**, che purtroppo sono molto diffusi; quando l'utente effettua il download di programmi gratuiti dai siti web, durante la procedura di esecuzione del software installa senza saperlo questo malware. Le principali conseguenze sul computer sono, per esempio, la modifica della pagina iniziale del browser di utilizzo, imponendo la visualizzazione di banner e popup pubblicitari. Anche questo malware memorizza alcune informazioni dell'utente come password, chiavi di cifratura usate per la posta elettronica ecc.;
- **adware**, che vengono, come gli spyware, scaricati dalla rete durante l'installazione di programmi con licenza gratuita. Il loro scopo è violare la privacy dell'utente durante la navigazione nelle pagine web, memorizzando cronologie e accessi ai siti in cui vengono visualizzati banner e popup. Per poterli disinstallare, viene richiesto l'acquisto del software scaricato in precedenza con licenza gratuita.