

Personaggio a sorpresa

Obiettivo	Approfondire le competenze sul coding
Strumenti	<ul style="list-style-type: none">• Scratch
Attività	<ul style="list-style-type: none">• Scegli dalla libreria uno Sprite a piacere.• Inseriscilo nell'area Stage.• Crea 3 Costumi diversi per lo Sprite, modificando a piacere.